

Parte C

C1 – Edital Resumido

Contrata Consultor na modalidade Produto

PROJETO 914BRZ1041 EDITAL Nº 16/2013(Republicação)

Publicação de 01 perfil(is) para contratação de profissional(is) na(s) área(s) Tecnologia, cuja(s) vaga(s) está(ão) disponível (is) na página da UNESCO, www.brasilia.unesco.org/vagasprojetos e na página do Ministério da Educação - www.mec.gov.br.

Os interessados deverão enviar o CV do dia 25/08/2013 até o dia 02/09/2013 no endereço eletrônico ugp.seb@mec.gov.br, conforme modelo PADRÃO, disponível em www.mec.gov.br - Serviços - Seleção de Consultores, indicando, obrigatoriamente, o Projeto e o número do Edital para o qual está concorrendo, sob pena de desclassificação.

Em atenção às disposições do decreto nº 5.151, de 22/07/2004, é vedada a contratação, a qualquer título, de servidores ativos da Administração Pública Federal, Estadual, do Distrito Federal ou Municipal, direta ou indireta, bem como empregados de suas subsidiárias ou controladas, no âmbito dos projetos de cooperação técnica internacional.

C2 – Edital Completo

Contrata Consultor na modalidade Produto

PROJETO 914BRZ1041 EDITAL Nº 16/2013(Republicação)

1. Perfil: **01**
2. Nº de vagas:**01**
3. Qualificação educacional: **Graduação em qualquer área relacionada com tecnologia, devidamente reconhecido pelo MEC.**
4. Experiência profissional: **Experiência profissional mínima de 3 anos em trabalhos relacionados ao desenvolvimento e programação de jogos digitais. Experiência profissional mínima de 3 anos em projetos desenvolvidos em linguagem HTML5 e jogos educacionais. Desejável ter experiência em design responsivo ou novas tecnologias na educação.**
5. Atividades: **Atividade 1: Analisar documentos e projetos de jogos produzidos pela TV Escola. Atividade 2: Propor modificações e melhorias, com cronograma definido para sua implantação. Atividade 3: Analisar documentos e projetos de jogos produzidos pela TV Escola. Atividade 4: Propor modificações e melhorias, com cronograma definido para sua implantação. Atividade 5: Analisar documentos e projetos de jogos produzidos pela TV Escola. Atividade 6: Propor modificações e melhorias, com cronograma definido para sua implantação. Atividade 7: Analisar documentos e projetos de jogos produzidos pela TV Escola. Atividade 8: Propor modificações e melhorias, com cronograma definido para sua implantação. Atividade 9: Analisar documentos e projetos de jogos produzidos pela TV Escola. Atividade 10: Propor modificações e melhorias, com cronograma definido para sua implantação. Atividade 11: Analisar projetos transmídia que envolvam documentos, programas de televisão, sites, jogos e outros objetos, produzidos no Brasil e no exterior que tenham seus conteúdos desenvolvidos de maneira integrada. Atividade 12: Identificar os melhores modelos de integração entre os projetos analisados para propor modelo de integração compatível com a produção de conteúdos transmídia da TV Escola.**
6. Produtos/Resultados esperados: **PRODUTO 1 - Documento técnico contendo estudo analítico de hot site e 13 mini games desenvolvidos em HTML5 da série de língua portuguesa para o primeiro ano do ciclo de alfabetização produzida no âmbito da TV Escola, incluindo proposta de evolução destes. PRODUTO 2 - Documento técnico contendo estudo analítico de hot site e 13 mini games desenvolvidos em HTML5 da série sobre matemática para o primeiro ano do ciclo de alfabetização**

produzida no âmbito da TV Escola, incluindo proposta de evolução destes. **PRODUTO 3 - Documento técnico contendo estudo analítico de hot site e 13 mini games desenvolvidos em HTML5 da série sobre língua portuguesa para os dois últimos anos do ciclo de alfabetização produzida no âmbito da TV Escola, incluindo proposta de evolução destes. PRODUTO 4 - Documento técnico contendo estudo analítico de hot site e 13 mini games desenvolvidos em HTML5 da série sobre matemática para os dois últimos anos do ciclo de alfabetização produzida no âmbito da TV Escola, incluindo proposta de evolução destes. PRODUTO 5 - Documento técnico contendo estudo analítico de hot site e 13 mini games desenvolvidos em HTML5 da série sobre ciências para os dois últimos anos do ciclo de alfabetização produzida no âmbito da TV Escola, incluindo proposta de evolução destes. PRODUTO 6 - Documento técnico contendo o modelo de integração entre os projetos de games e outros projetos digitais da CGMID (canal TV Escola, Portal TV Escola, Revista TV Escola, Proinfo, Portal do Professor, BIOE, fascículos interativos, hot sites, entre outros); e a estratégia e fluxo de produção de jogos digitais, incluindo proposta de modelo de integração compatível com a produção transmídia da TV Escola.**

7. Local de Trabalho: **Em todo o território nacional.**

8. Duração do contrato: **12 meses**

CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

O processo seletivo relativo a este Termo de Referência será realizado em duas etapas: análise curricular e entrevista e será conduzida por Comissão de Seleção, composta por três servidores do Ministério da Educação. O processo seletivo será submetido à apreciação do Organismo Internacional responsável pela contratação.

1. Análise Curricular: serão analisados os critérios formação acadêmica e experiência profissional, conforme critérios abaixo relacionados. Esta fase tem caráter eliminatório e classificatório.

1.1 Formação acadêmica

CARACTERIZAÇÃO (pontuação cumulativa – Máximo 30 pontos)

Graduação em qualquer área relacionada com tecnologia, devidamente reconhecido pelo MEC. 30(pontos)

1.2 Experiência profissional

CARACTERIZAÇÃO (pontuação cumulativa – Máximo 40 pontos)

1 ponto a cada 3 anos de experiência profissional em trabalhos relacionados ao desenvolvimento e programação de jogos digitais. 19 (pontos)

1 ponto a cada 3 anos de experiência profissional em projetos desenvolvidos em linguagem HTML5 e jogos educacionais. 19(pontos)

0,5 ponto por ano de experiência em design responsivo ou novas tecnologias na educação. 2 (pontos)

2. Entrevista: após análise curricular, os candidatos considerados aptos a participar da etapa de entrevista, receberão mensagem eletrônica informando data, local e hora da entrevista. Os candidatos que residam fora de Brasília/DF poderão ser entrevistados por telefone. A entrevista deverá ser gravada e anexada ao processo. Esta fase tem caráter classificatório e serão observados os seguintes critérios:

CARACTERIZAÇÃO (pontuação cumulativa – Máximo 30 pontos)

Expressa-se bem, possuindo boa fluência verbal, clareza na exposição de assuntos/argumentos. 8 (pontos)

Domina os assuntos relativos a área de contratação. 22 (pontos)

Os interessados deverão enviar o CV do dia 25/08/2013 até o dia 02/09/2013 no no endereço eletrônico ugp.seb@mec.gov.br, conforme modelo PADRÃO, disponível em www.mec.gov.br - SERVIÇOS - SELEÇÃO DE CONSULTORES, indicando o número do edital e o nome do perfil em que se candidata no envelope, se por correio, e no e-mail se por meio eletrônico. Serão desconsiderados os CVs remetidos após a data limite indicada neste edital. Não serão analisados os CVs enviados fora do modelo PADRÃO.

Em atenção às disposições do decreto nº 5.151, de 22/07/2004, é vedada a contratação, a qualquer título, de servidores ativos da Administração Pública Federal, Estadual, do Distrito Federal ou Municipal, direta ou indireta, bem como empregados de suas subsidiárias ou controladas, no âmbito dos projetos de cooperação técnica internacional, ressalvados os casos de professores universitários que, na forma da LDO, se encontrem submetidos a regime de trabalho que comporte o exercício de outra atividade e haja declaração do chefe imediato e do dirigente máximo do órgão de origem da inexistência de incompatibilidade de horários e de comprometimento das atividades atribuídas.